

STMIK GI MDP

Program Studi Sistem Informasi Kekhususan Komputerisasi Akuntansi
Skripsi Sarjana Komputer
Semester Ganjil Tahun 2010/2011

SISTEM INFORMASI PRODUKSI CRUMB RUBBER PADA PT. BINTANG GASING PERSADA PALEMBANG

Dewi Agustiana	2007260093
Denita	2007260109

Abstrak

Tujuan penulisan skripsi ini untuk menganalisis masalah yang dihadapi oleh pihak manajer pada produksi di PT Bintang Gasing Persada Palembang. Metode penelitian yang penulis gunakan adalah metode FAST dengan melakukan survei atas sistem yang sedang berjalan, melakukan wawancara, dan observasi serta studi pustaka untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dan menggunakan metode perancangan yang menggambarkan sistem DFD, *Use Case* kamus data, diagram hubungan entitas (ERD) dan melakukan perancangan proses, masukan dan keluaran serta rencana implementasi dari sistem yang diusulkan.

Hasil analisa dan perancangan ini diharapkan dapat membantu dan memberikan kemudahan bagi pihak manajer untuk mengambil keputusan dalam menganalisis laporan-laporan yang disajikan secara grafis pada PT Bintang Gasing Persada Palembang secara cepat, tepat dan akurat.

Kesimpulan yang diperoleh adalah dengan penggunaan aplikasi sistem informasi manufaktur yang berbasis komputer, maka dapat meningkatkan keefektifan dan kemudahan pihak manajer dalam mengambil keputusan. bagi kemajuan PT Bintang Gasing Persada Palembang.

Kata kunci :

Analisis, Perancangan, Sistem Informasi Manufaktur, Produksi, FAST

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi sekarang ini sangat mendorong penggunaan dan pemanfaatan informasi di segala bidang, dimana dengan menggunakan teknologi informasi berbasis komputer dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan oleh manusia di dalam menjalankan kegiatannya. Saat sebuah perusahaan yang belum terlalu mengenal teknologi dan perusahaan tersebut sedang mengalami kemajuan dalam produktivitasnya, sebaiknya perusahaan tersebut berusaha menerapkan sistem yang baru untuk memperbaiki sistem yang lama, dimana masih terdapat banyak kekurangan dalam penerapannya. Dengan menggunakan sistem teknologi ini kita bisa mendapatkan informasi secara cepat dan memberikan keefektifan serta keefisienan dalam pekerjaan.

PT.Bintang Gasing Persada Palembang merupakan salah satu perusahaan karet yang berada di Palembang. Perusahaan ini mengolah bahan baku *slabs* menjadi *crumb rubber* dan telah menghasilkan produk *crumb rubber* yang cukup banyak. Untuk mendapatkan informasi mengenai kegiatan produksinya maka PT. Bintang Gasing Persada Palembang harus

mengelola dan mencatat setiap transaksi yang berhubungan dengan proses produksi tersebut.

Beberapa masalah yang timbul di PT. Bintang Gasing Persada Palembang, diantaranya pencatatan transaksi persediaan, dimana semua pembelian dan penggunaan persediaan dicatat dalam sebuah *form*, sehingga masih besar peluang yang akan terjadinya kesalahan pencatatan, *crumb rubber* yang dibuat tidak menyediakan informasi penentuan kategori *crumb rubber*, dan menghambat penyusunan laporan ke Direktur.

Berdasarkan permasalahan yang diuraikan diatas, dan memberikan solusi yang tepat bagi perusahaan dalam jangka panjang, maka penulis tertarik untuk melakukan analisis dan menguraikannya dalam penulisan skripsi ini yang berjudul “ **SISTEM INFORMASI PRODUKSI *CRUMB RUBBER* PADA PT.BINTANG GASING PERSADA** “.

1.2. Permasalahan

Beberapa masalah yang dapat dirumuskan antara lain :

1. Tidak tersedianya informasi kategori *crumb rubber*.
2. Lambatnya pembuatan laporan sehingga penyajian laporan ke Direktur terhambat.

1.3 Ruang Lingkup

Ruang Lingkup bertujuan untuk memudahkan pembahasan masalah agar lebih terarah sehingga tujuan perkembangan sistem tercapai. Ruang lingkup perkembangan sistem ini adalah :

1. Pembelian bahan baku *slabs*.
2. Proses produksi *crumb rubber*.
3. Laporan meliputi laporan pembelian, persediaan dan produksi

1.4. Tujuan dan Manfaat

1.4.1. Tujuan

Adapun beberapa tujuan yang diharapkan dari Pengembangan Sistem Informasi Manufaktur pada PT.BINTANG GASING PERSADA yaitu sebagai berikut :

1. Membantu memberikan informasi dalam penentuan kategori hasil produksi *crumb rubber*.
2. Memudahkan dalam pembuatan dan penyajian laporan dengan cepat.

1.4.2. Manfaat

Adapun beberapa manfaat dari Pengembangan Sistem Informasi Manufaktur pada PT. BINTANG GASING PERSADA yaitu sebagai berikut :

1. Mempermudah pengumpulan informasi dan data yang dibutuhkan dalam penentuan kategori *crumb rubber*.
2. Mempermudah dan mempercepat proses dalam pembuatan laporan yang akurat dan *up to date* dan dapat diakses oleh semua pihak yang terkait dalam proses produksi.

1.5. Metodologi

Metodologi adalah suatu metode atau cara yang digunakan oleh suatu ilmu pengetahuan untuk memperoleh hasil dari sebuah penelitian. Metodologi pengembangan yang akan digunakan pada PT. BINTANG GASING PERSADA adalah metodologi **FAST (*Framework for the Application System Techniques*)** adalah kerangka yang cukup fleksibel untuk menyediakan tipe-tipe berbeda proyek dan strategis.

Dalam metodologi ini terdapat 9 fase pengembangan sistem,yaitu:

1) Fase Definisi Lingkup (*Preliminary Investigation*)

Pada fase ini, terdapat pendefinisian dan permasalahan yang ada untuk membuat ruang lingkup, menentukan metodologi apa yang

digunakan, serta membuat jadwal penelitian dengan menggunakan teknik pengumpulan data seperti wawancara, observasi dan dokumentasi, sedangkan alat yang digunakan adalah **PIECES** (*Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Service*).

2) Fase Analisis Masalah (*Problem Analysis*)

Pada fase ini akan dilakukan analisis terhadap sistem yang telah ada. Tahap ini memberikan pemahaman yang lebih dalam mengenai permasalahan yang dihadapi seperti menganalisis masalah, menentukan tujuan-tujuan dari perbaikan sistem, dan menganalisis proses-proses bisnis.

3) Fase Analisis Persyaratan(*Requirement Analysis*)

Pada fase ini, penulis mengetahui dan menganalisis persyaratan dari pengguna sistem, lalu memperbaharui dan memperbaiki rencana-rencana.

4) Fase Desain Logis (*Design Phase*)

Fase desain ini menyatakan bagaimana sebuah desain sistem lanjutan yang akan dibuat dengan menggambarkan model sistem untuk mendokumentasikan persyaratan untuk sistem baru tersebut. Adapun alat yang digunakan pada fase ini adalah model use-case, diagram arus data logis (DADL), kamus data, dan Entity Relationship Diagram (ERD).

5) Fase Analisis Keputusan (*Decision Analysis*)

Fase ini digunakan untuk memperbaharui rencana proyek, dan merekomendasikan rencana proyek, dan merekomendasikan solusi sistem.

6) Fase Desain Fisik dan integrasi Fisik

Pada fase ini, dibuat kombinasi model dan spesifikasi desain fisik, prototype desain, dan proses bisnis di desain ulang. Adapun alat yang digunakan adalah Diagram arus data fisik (DADF), kamus data, dan Entity Relationship Diagram (ERD).

7) Fase Konstruksi dan Pengujian (*Construction Phase*)

Pada fase ini dilakukan pengujian pada komponen sistem secara individu dan sistem secara keseluruhan. Setelah tes ini dilalui, maka sistem dapat mulai diimplementasikan. Adapun alat bantu yang digunakan antara lain adalah flowchart, program Microsoft Visual Basic.Net, Database SQL Server 2000.

8) Fase Instalasi dan Pengiriman

Pada fase ini, dilakukan pengujian dan perbaikan, penginstalan database dan program baru, pelatihan bagi pengguna dan beralih ke sistem yang baru.

9) Fase Operasi dan Penawaran Sistem

Setelah sistem dioperasikan, maka dibutuhkan dukungan sistem yang berkesinambungan agar sisa siklus hidup sistem tetap berguna dan produktif.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistem penulisan ini dimaksud untuk memberikan gambaran mengenai bab – bab yang akan penulis susun dalam sistem produksi

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini merupakan pendahuluan yang mencakup uraian tentang latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan dan manfaat, metodologi penulisan, dan sistematika penulisan

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang teori umum seperti konsep sistem yang meliputi karakteristik sistem, konsep informasi, konsep sistem informasi yang meliputi sistem sistem informasi produksi, metode pengembangan sistem, analisis sistem, perancang sistem, basis data, pemodelan dalam pengembangan sistem, serta alat bantu pengembangan sistem

BAB 3 RANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang Perusahaan PT.Bintang Gasing Persada Palembang sebagai tempat studi kasus, prosedur yang sedang

berjalan, permasalahan yang dihadapi oleh perusahaan dengan menggunakan pendekatan *PIECES* (*Performance, Information, Economic, Control, Efficiency*), analisis kebutuhan menggunakan *Use-Case*, serta alternatif pemecahan masalah yang menggunakan *Candidate System Matrix*, analisis biaya manfaat dan kandidat terpilih.

BAB 4 RANCANGAN SISTEM YANG DIUSULKAN

Pada bab ini akan menjabarkan hasil rancangan sistem logis dan fisik serta ERD, DAD konteks, level nol sampai dengan DAD rinci, model data yang terdiri dari struktur data, relasi antar tabel, serta rancangan program dan rancangan implementasi yang berguna untuk memberikan gambaran yang jelas terhadap sistem baru yang diusulkan.

BAB 5 PENUTUP

Bab ini menjelaskan secara singkat tentang kesimpulan dan saran yang merupakan bagian akhir dari penulisan skripsi.